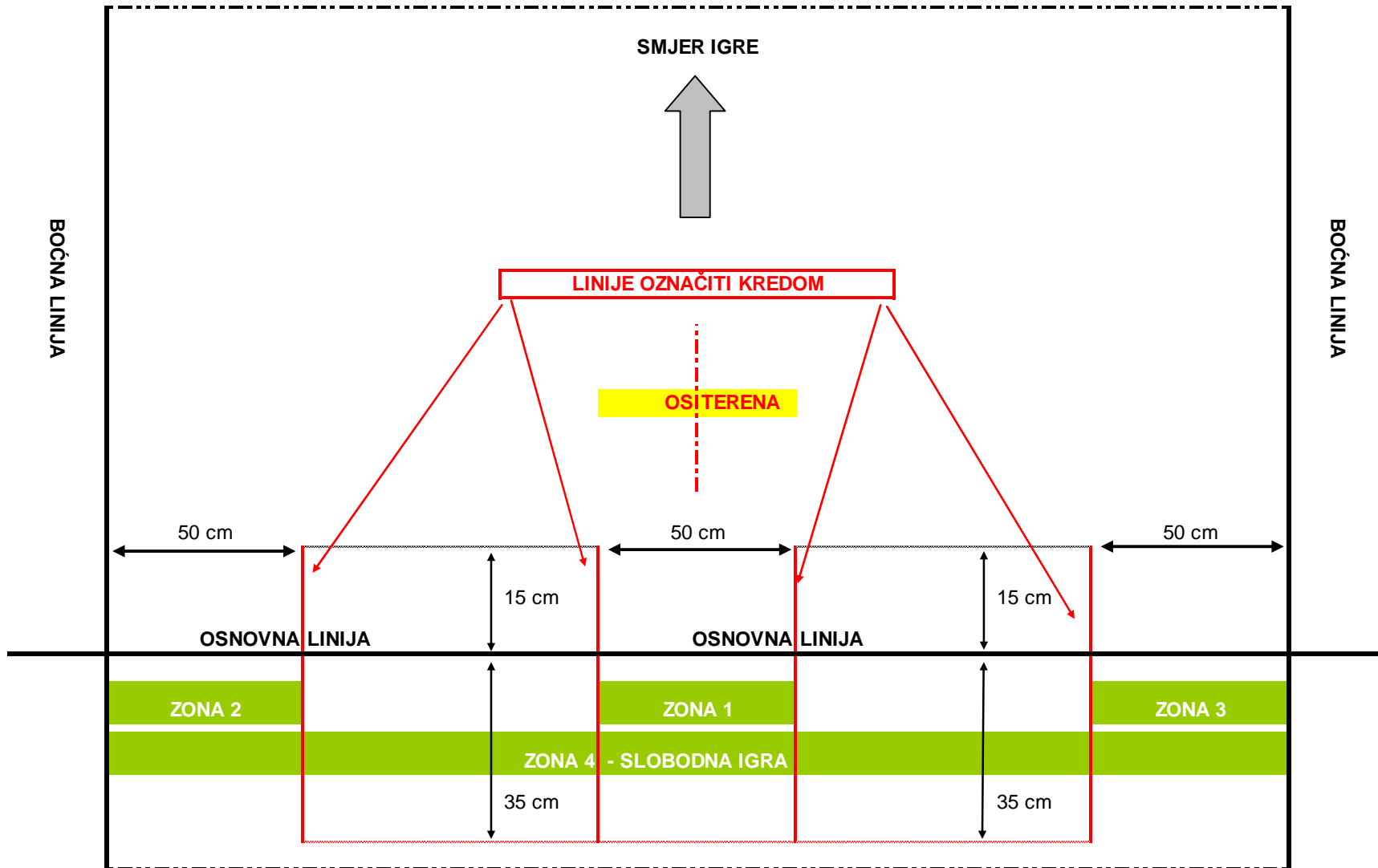
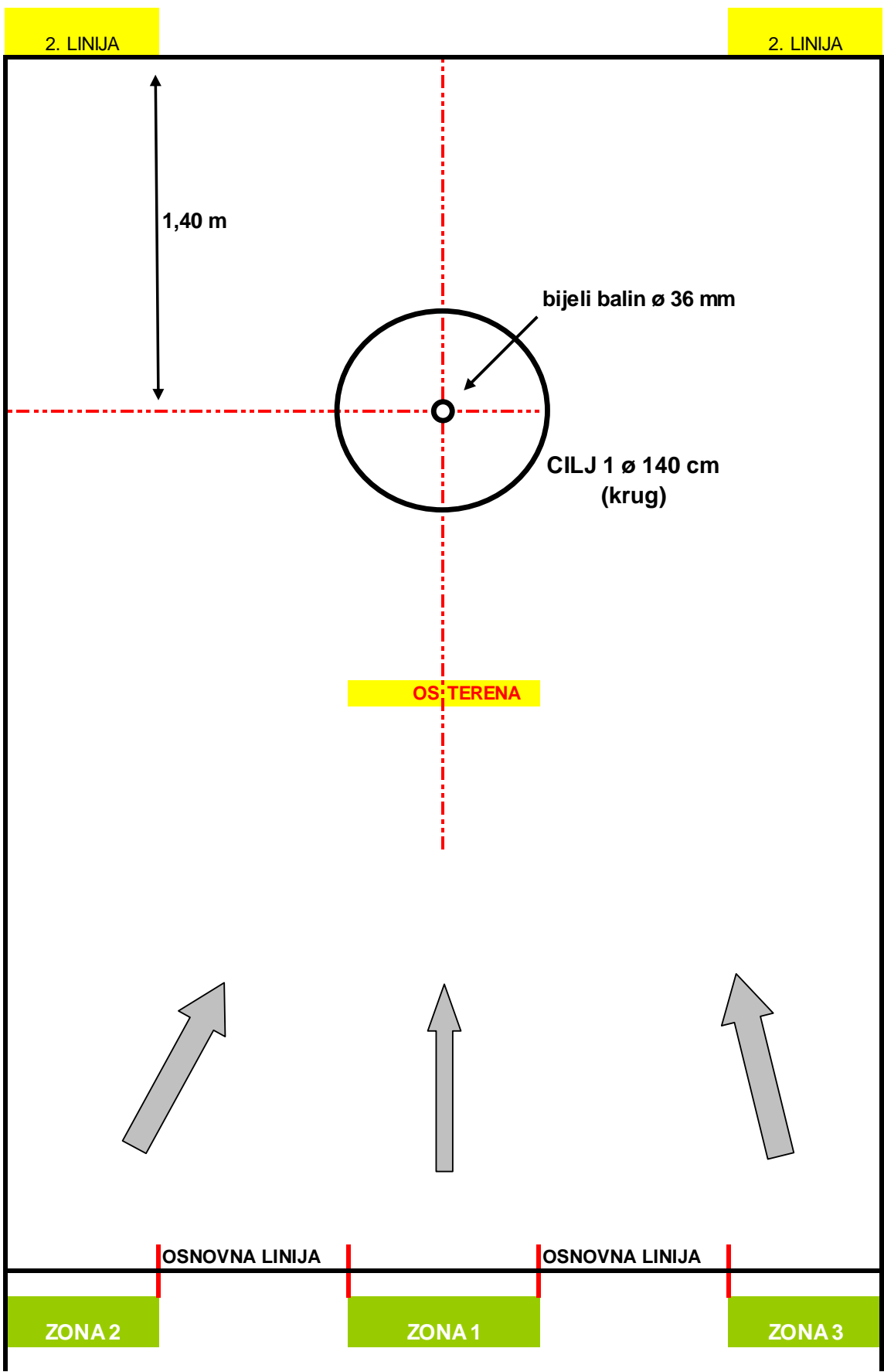
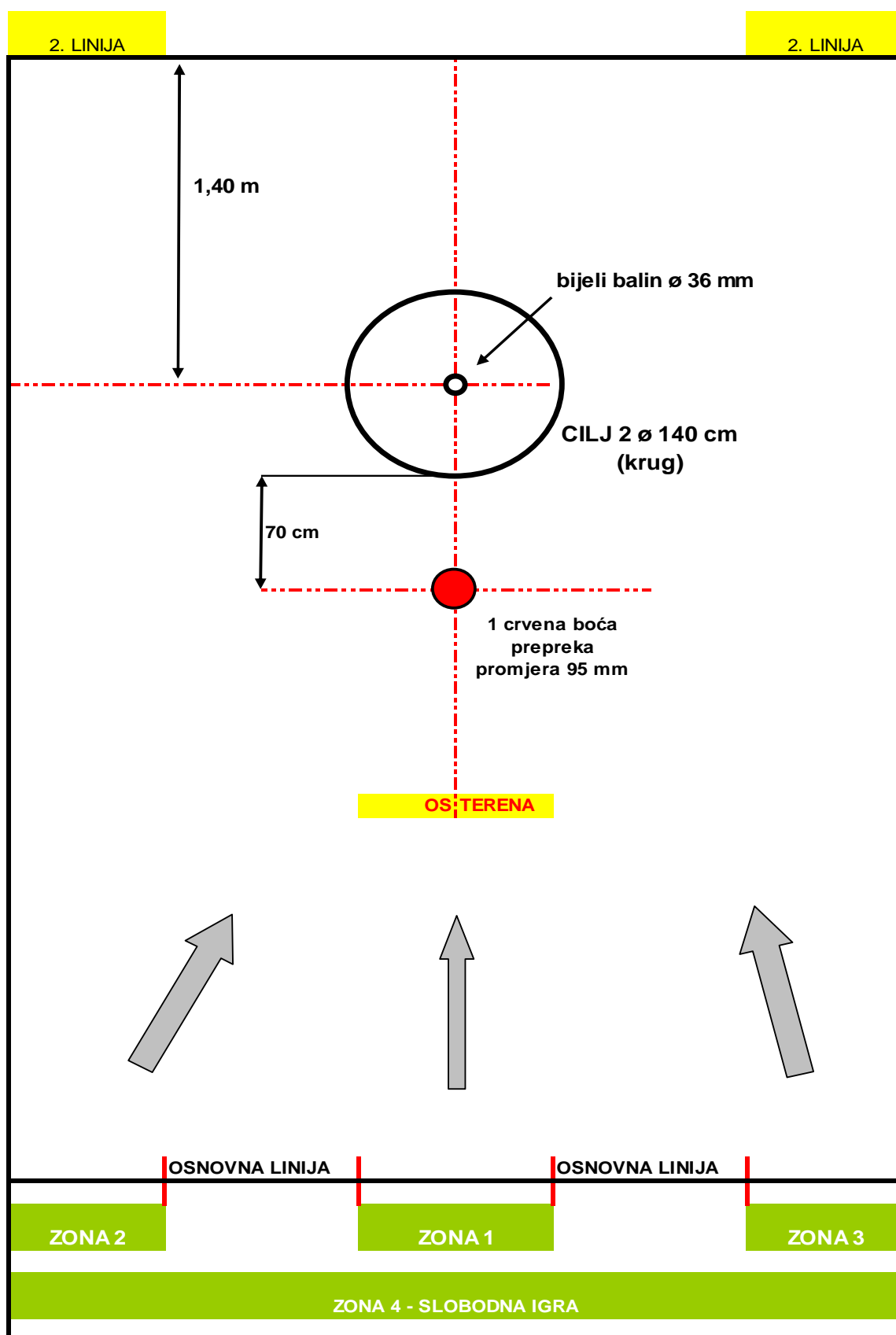


**PRILOG V – PRECIZNO VALJANJE**

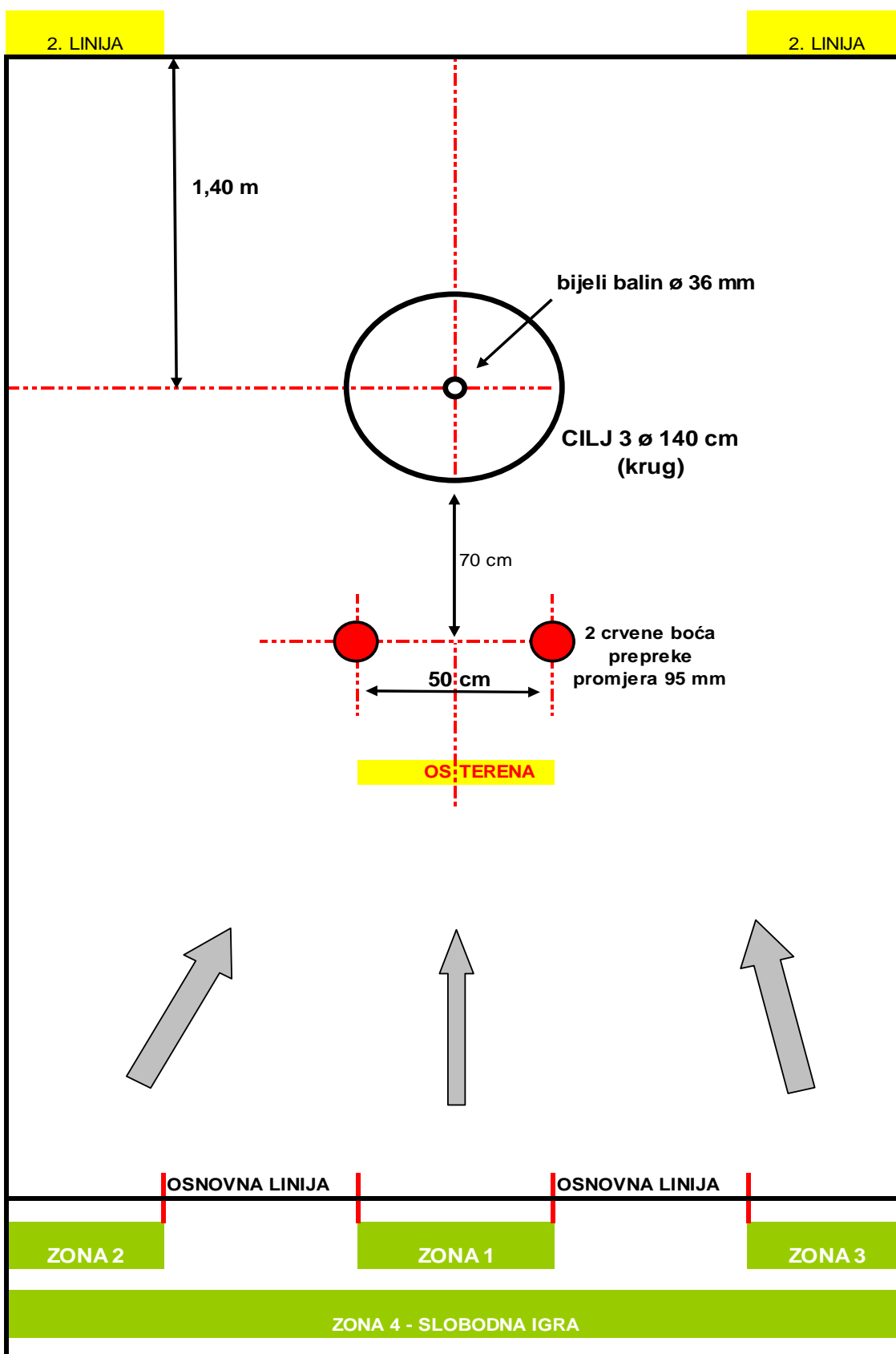




# SUDAČKI PRIRUČNIK



# SUDAČKI PRIRUČNIK



EKIPA

IGRAČICA

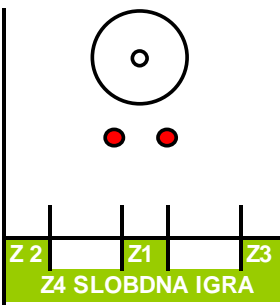
**PRECIZNO VALJANJE**

EKIPA

IGRAČICA

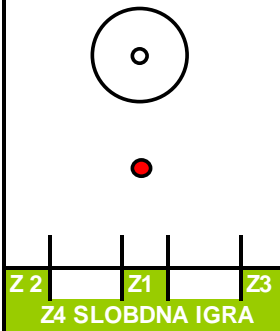
**CILJ 3**

C1    
 C2    
 C3    
 C4



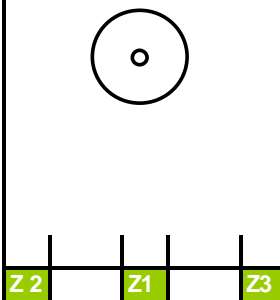
**CILJ 2**

C1    
 C2    
 C3    
 C4



**CILJ 1**

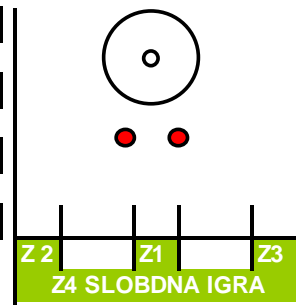
C1    
 C2    
 C3



**UKUPNO**

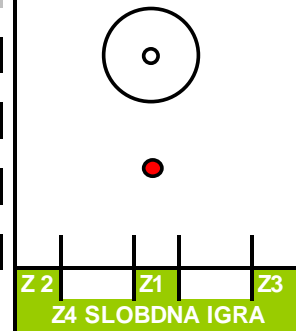
**CILJ 3**

C1    
 C2    
 C3    
 C4



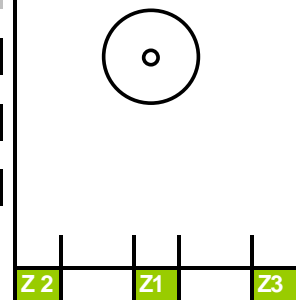
**CILJ 2**

C1    
 C2    
 C3    
 C4



**CILJ 1**

C1    
 C2    
 C3



**UKUPNO**

**PRECIZNO VALJANJE - IZVADAK IZ PROPOZICIJA**

1. Odvijanje igre je istovjetno onom u preciznom izbijanju
2. Igračice valjaju neizmjenično 11 puta (boća) iz označenih zona redom od cilja 1 do cilja 3
3. Igračica mora uvaljati boću u krug bez da dodirne boću prepreku (valjanje prema pravilu u igri krug bez postojanja biberona)
4. Ako igračica ostvari svih 50 punata nastavlja s igrom ponovno na cilju 1 do prvog promašaja

*Precizno valjanje – upute za suce i ekipe:*

- *III faza susreta u ŽHBL (precizno valjanje i izbijanje) odvija se paralelno na terenima 1. i 3.*
- *Nakon I faze (klasične igre) postavljaju se na teren tepisi za precizno izbijanje (1 ili 3), brzinsko izbijanje (2) i označuju teren za precizno valjanje (1 ili 3)*
- *Tereni za precizno valjanje i izbijanje se određuju ždrijebom*
- *Redosljed izvođenja III faze (izbijanje/valjanje ili valjanje /izbijanje određuje se također ždrijebom*
- *Redosljed igračica koja prva valja i koja prva izbija također se određuje ždrijebom*
- *Način odvijanja III faze je slijedeći:*
- *Igračica određena ždrijebom započinje igru na terenu određenom ždrijebom (valjanje ili izbijanje)*
- *Nakon toga nastavlja na drugom terenu (valjanje ili izbijanje) igračica također određena ždrijebom*
- *Ekipa koja prva valja prva i izbija i obrnuto, npr.:*  
*VALJANJE/IZBIJANJE/VALJANJE/IZBIJANJE ili*  
*IZBIJANJE/VALJANJE/IZBIJANJE/VALJANJE*

*i tako svih 11 pozicija do završetka 3. faze susreta*

- *ISTA IGRAČICA NE MOŽE NASTUPATI U PRECIZNOM VALJANJU I PRECIZNOM IZBIJANJU*